# Mostrar y Leer Datos en Consola (C#)

**WriteLine() - Mostrar Datos en Consola**

Para mostrar datos en consola usamos la sentencia Write o Writeline que nos va permitir mostrar cualquier tipo de mensaje en pantalla, ya sea un resultado, un mensaje o advertencia para el usuario o cualquier otro tipo de información que se necesite mostrar en pantalla. LA diferencia entre Write y Writeline es que este ultimo realiza un salto de línea al mostrar el mensaje.

Class Aplicacion{

Void MensajeBienvenida(){

**Console.WriteLine**("Hola, bienvenido al sistema."); // Mensaje simple

}

Void SolicitarNombre(){

**Console.Write**("Ingrese su nombre: "); // Sin salto de línea

}

}

**ReadLine() - Mostrar Datos en Consola**

Class Persona{

string Nombre;

void MostrarNombre(){

Console.Write("Ingrese su nombre: ");

Nombre = **Console.ReadLine**();

Console.WriteLine("Hola, " + nombre + "!");

}

}

📌 **Importante:**

La diferencia entre Console.Read() y Console.ReadLine() en C# radica en cómo leen la entrada del usuario desde la consola. Console.Read() permite leer solo un carácter mientras que Console.ReadLine() permite leer toda una línea de texto.

**Parse() – Conversión de tipos**

**Leer Datos desde la Consola con Conversión a Diferentes Tipos**

Cuando se usa Console.ReadLine(), los datos ingresados siempre son **cadenas (string)**, por lo que debemos convertirlos al tipo deseado antes de usarlos.

**🔹 Convertir a Entero (int)**

Class Persona{

int edad;

void MostrarEdad{

Console.Write("Ingrese su edad: ");

edad = int.Parse(Console.ReadLine()); // Convierte a int

Console.WriteLine("Su edad es: " + edad);

}

}

**🔹 Convertir a Doble (double)**

Class Temperatura{

double grados;

void RegistrarTemperatura(){

Console.Write("Ingrese una temperatura en grados: ");

grados = double.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("La temperatura ingresada es: " + temperatura + "°C");

}

}

**🔹 Convertir a Booleano (bool)**

Class Lluvia{

Bool llueve;

Void ConsultarPronostico(){

Console.Write("¿Está lloviendo? (true/false): ");

llueve = bool.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Está lloviendo: " + llueve);

}

}

**🔹 Convertir a Fecha y Hora (DateTime)**

Class Fechas{

DateTime fecha;

Void SolicitarFecha(){

Console.Write("Ingrese una fecha (YYYY-MM-DD): ");

DateTime fecha = DateTime.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Fecha ingresada: " + fecha.ToShortDateString());

}

}

**📝Ejercicios**

1. Crear una clase que tenga un método que solicite al usuario su nombre y edad, y luego mostrar un mensaje que diga: "Hola [nombre], tienes [edad] años."
2. Crear una clase que tenga un método para solicitar dos números decimales y mostrar su suma.
3. Crear una clase que tenga un método para pedir al usuario que ingrese su edad e indicar si es o no mayor de edad.
4. Crear una clase que tenga un método para solicitar un número entero y verificar si es par o impar.
5. Crear una clase que tenga un método para pedir al usuario que ingrese "true" o "false" y mostrar un mensaje basado en su respuesta.

**NOTA**: Para saber si un número es par o impar se puede usar el operador % que sirve para obtener el resto if(numero%2==0) esta condición evalúa si el número es o no divisible por 2 que es lo mismo que si es o no par